dedrum .studio

DRUMLES IN AALSMEER · SINDS 2011

Noten en rusten

Lezen en tellen in 4/4: de noten, de rusten en hoe je ze hardop telt.
Met oefeningen voor op het oefenpad of achter het drumstel.



DIT BOEKJE IS VAN

_____

dedrum.studio

SINDS 2011

Drumles in Aalsmeer

dedrum.studio

Welkom

WAAROM DIT BOEKJE

Noten laten zien wat je speelt en wanneer. Rusten laten zien wanneer je even niets speelt. Wie dat kan lezen, kan elk ritme uit elkaar halen. Dit boekje legt het uit in de volgorde waarin ik het in de les ook doe: eerst de noten, dan de rusten, dan het tellen.

ZO GEBRUIK JE HET

Lees een bladzijde, tel de voorbeelden hardop en speel ze daarna op een oefenpad, een kussen of je drumstel. Onderaan de meeste bladzijden staat 'Klaar als': wat je moet kunnen voordat je verder gaat. Neem er de tijd voor. Langzaam en goed is beter dan snel en slordig.

TEL HARDOP

Dat voelt eerst gek, maar het werkt. Wie hardop telt, hoort meteen waar een noot hoort te vallen. Zet er een metronoom bij (een gratis app is prima) op een rustig tempo, bijvoorbeeld 70.

INHOUD

Welkom 2
Hoe lang duurt een noot? 3
Hoe lang duurt een rust? 4
Zo tel je hardop 5
De punt en de boog 6
Het drumstel op papier 7
Oefenen: lees en speel 8
Woordenlijst 9

dedrum.studio

SINDS 2011

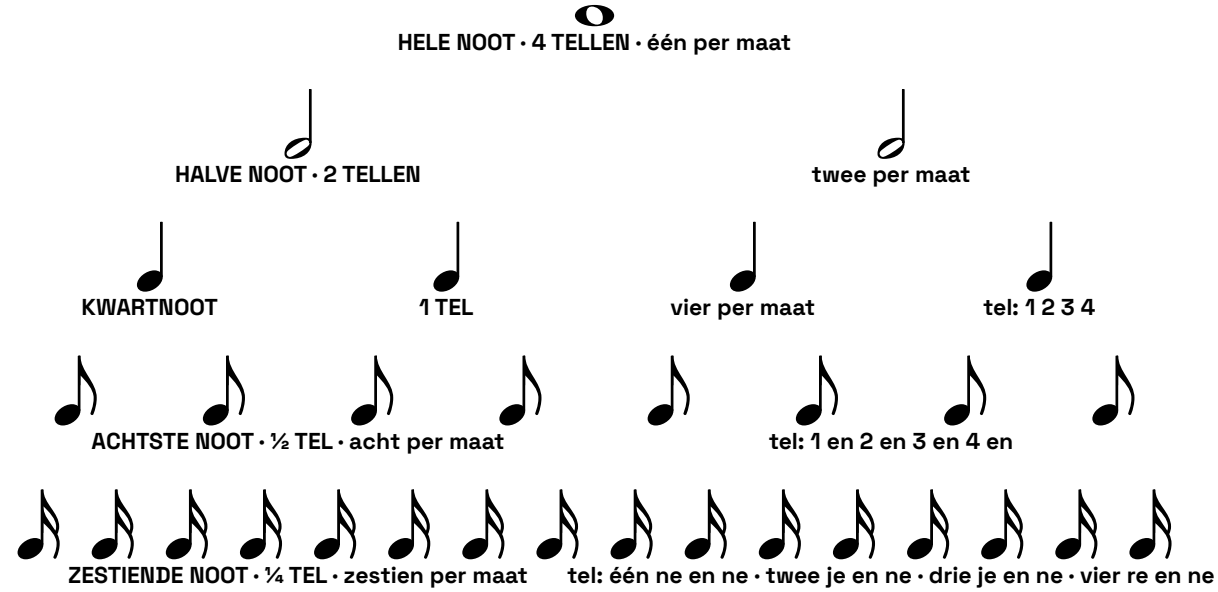
Drumles in Aalsmeer

dedrum.studio

Hoe lang duurt een noot?

Elke noot heeft een vorm die zegt hoe lang hij duurt. We tellen in 4/4: een maat heeft vier tellen en een kwartnoot is één tel. Elke rij hieronder duurt precies één maat.

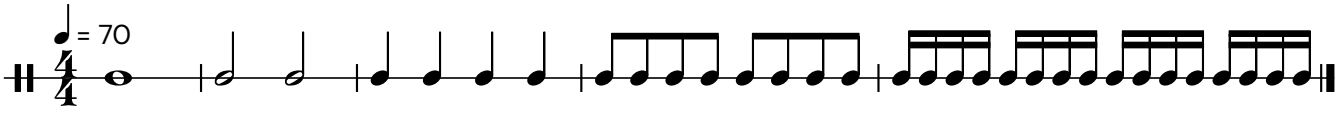
DE NOTENBOOM



ELKE RIJ DUURT EVEN LANG

Eén hele noot duurt precies zo lang als twee halve, vier kwarten, acht achtsten of zestien zestienden. Elke stap naar beneden deelt de noot in tweeën. Achtsten en zestienden hangen per tel met een balk aan elkaar: twee achtsten of vier zestienden onder één balk duren samen één tel.

ZO KLINKT HET OP DE SNARE



KLAAR ALS

Je de vijf noten kunt aanwijzen en zeggen hoeveel tellen ze duren.

dedrum.studio

SINDS 2011

Drumles in Aalsmeer

dedrum.studio

Hoe lang duurt een rust?

Een rust is een stilte die precies zo lang duurt als de noot met dezelfde naam. Je speelt niets, maar je telt gewoon door, zodat je op het goede moment weer invalt.

DE VIJF RUSTEN
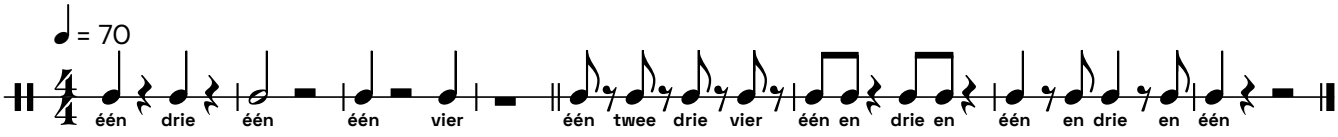


HELE RUST	HALVE RUST	KWARTRUST	ACHTSTE RUST	ZESTIENDE RUST
4 tellen	2 tellen	1 tel	½ tel	¼ tel

ZO HERKEN JE ZE

De hele rust hangt ónder de lijn: een gat in de grond, vier tellen lang. De halve rust ligt óp de lijn: een hoedje, twee tellen. De kwartrust is de schuine zigzag: één tel. De achtste rust heeft één vlaggetje (een halve tel), de zestiende rust twee (een kwart tel). Net als bij de noten: elk vlaggetje erbij maakt hem half zo lang.

NOTEN EN RUSTEN DOOR ELKAAR



LET OP

In de tweede regel vallen de noten en rusten om en om op 'één' en 'en'. Tel de 'en' hardop, ook als je daar niets speelt. Dat is precies waar beginners de tel kwijtraken.

KLAAR ALS

Je de vijf rusten kunt aanwijzen, hun duur weet en de regels hierboven met de metronoom kunt spelen zonder de tel te verliezen.

dedrum.studio

SINDS 2011

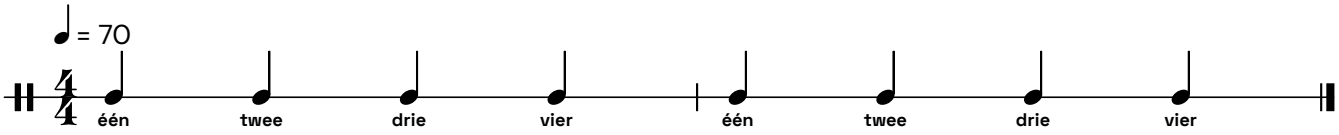
Drumles in Aalsmeer

dedrum.studio

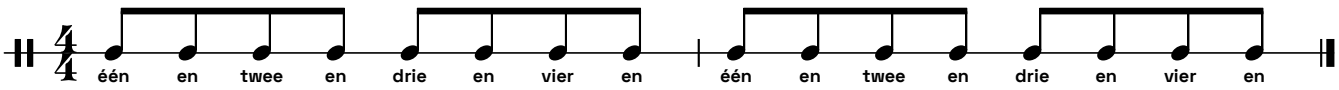
Zo tel je hardop

Tellen is de brug tussen lezen en spelen. Elke tel krijgt een woord, en elke onderverdeling ook. Zo weet je altijd waar je bent in de maat. Dit zijn de woorden die ik in de les gebruik.
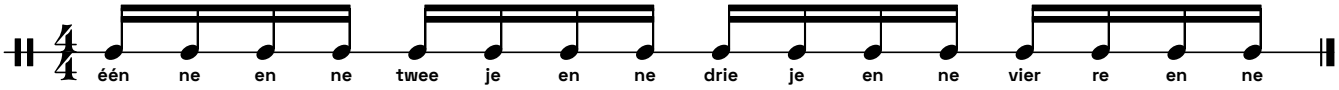
KWARTEN: 1 2 3 4



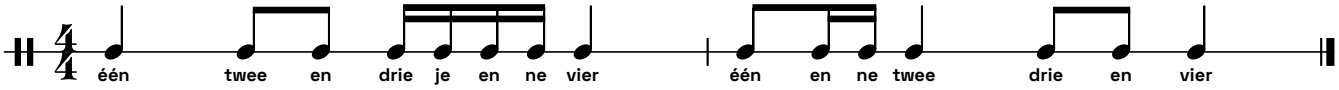
ACHTSTEN: 1 EN 2 EN 3 EN 4 EN



ZESTIENDEN: ÉÉN NE EN NE



DOOR ELKAAR: BLIJF TELLEN



TIP

Zeg elk woord op precies hetzelfde moment als de slag. Lukt dat niet? Dan is het tempo te hoog. Zet de metronoom lager en bouw op in stappen van vijf.

KLAAR ALS

Je alle vier de regels hardop tellend kunt spelen op 70, zonder te stoppen.

dedrum.studio

SINDS 2011

Drumles in Aalsmeer

dedrum.studio

De punt en de boog

Twee tekens maken een noot langer. Je komt ze in bijna elke drumpartij tegen.

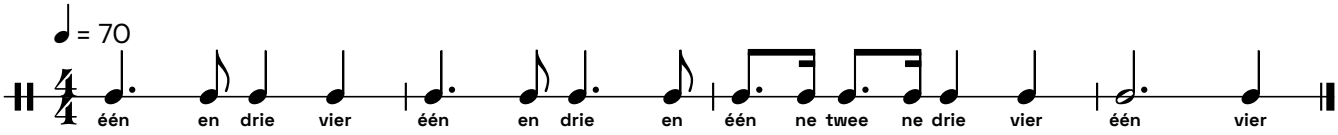
DE PUNT: ANDERHALF KEER ZO LANG

halve noot met punt = 2 + 1 = 3 tellen

kwartnoot met punt = 1 + ½ = 1½ tel

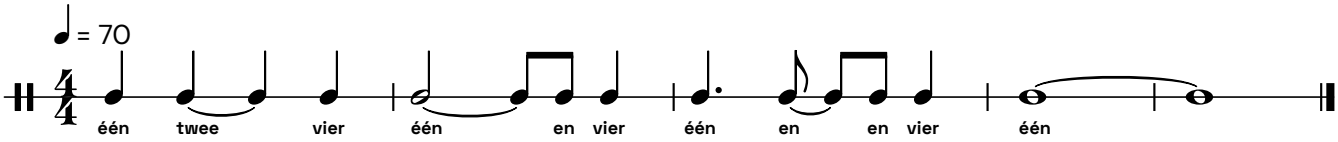
achtste noot met punt = ½ + ¼ = ¾ tel

Een punt achter een noot maakt hem de helft langer: de noot zelf plus de helft ervan. Een gepunteerde kwart (1½ tel) wordt bijna altijd gevolgd door een achtste (½ tel): samen precies twee tellen. Dat is het bekende 'lang-kort'-ritme.



DE BOOG: TWEE NOTEN WORDEN ÉÉN

Een boog verbindt twee noten op dezelfde plek. Je speelt alleen de eerste en houdt hem zo lang aan als allebei samen. Zo kan een noot over een maatstreep heen lopen.



KLAAR ALS

Je de drie gepunteerde noten kunt uitrekenen en de twee regels tellend kunt spelen.

dedrum.studio

SINDS 2011

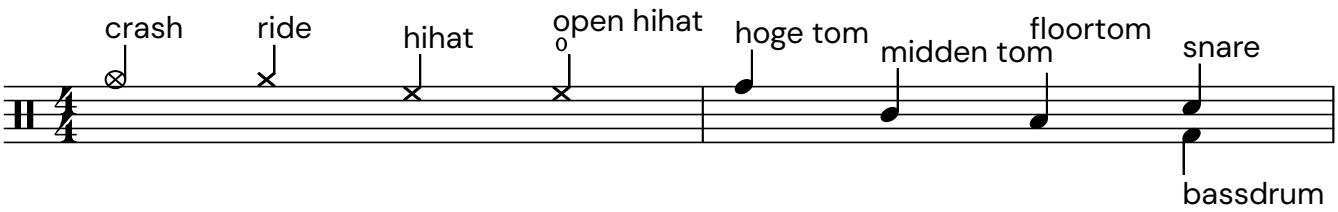
Drumles in Aalsmeer

dedrum.studio

Het drumstel op papier

Op een drumnotenbalk staan geen toonhoogtes, maar instrumenten. De twee dikke streepjes vooraan zijn de drumsleutel. Kruisjes zijn bekkens (hihat, ride, crash), rondjes zijn trommels. Hoe hoger op de balk, hoe hoger het geluid.

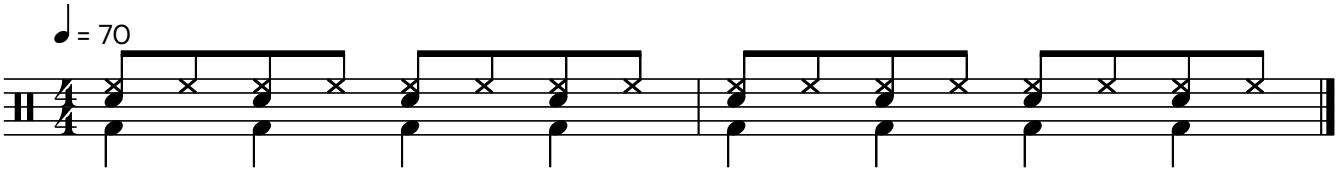
ZO STAAT ELK ONDERDEEL OP DE NOTENBALK



HANDEN BOVEN, VOETEN ONDER

De stokken van de handen (hihat, snare, toms) wijzen omhoog, die van de voeten (bassdrum, hihat met de voet) omlaag. Zo zie je in één oogopslag wat de handen doen en wat de voeten doen. Boven de noten staat soms R of L: rechterhand of linkerhand.

JE EERSTE GROOVE, GELEZEN



Lees van boven naar beneden per tel: op 'één' spelen hihat, snare en bassdrum tegelijk, op 'en' alleen de hihat. Tel 'één en twee en drie en vier en' en speel elk onderdeel apart voordat je ze samenvoegt.

KLAAR ALS

Je elk onderdeel op de notenbalk kunt aanwijzen en de groove langzaam, hardop tellend, kunt spelen.

dedrum.studio

SINDS 2011

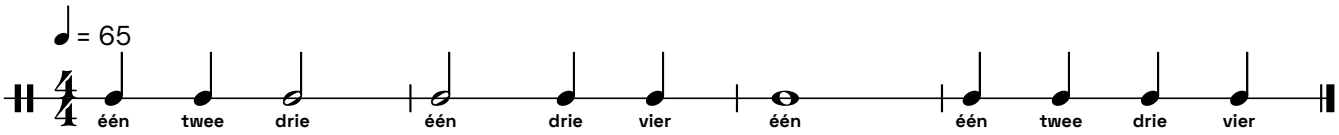
Drumles in Aalsmeer

dedrum.studio

Oefenen: lees en speel

Vier korte regels op de snare of het oefenpad. Tel eerst hardop zonder te spelen, klap daarna het ritme, en speel het pas als het klappen klopt. Metronoom op 60 tot 70.

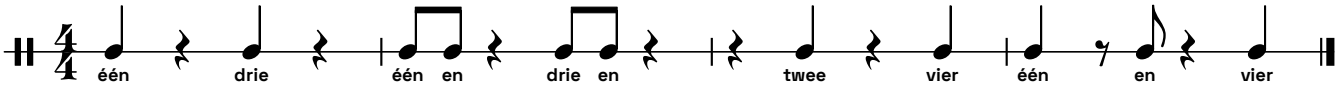
1 · KWARTEN EN HALVE NOTEN
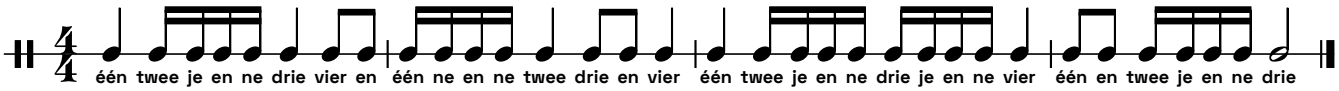


2 · KWARTEN EN ACHTSTEN



3 · MET RUSTEN



4 · MET ZESTIENDEN



KLAAR ALS

Je alle vier de regels foutloos kunt spelen op 70, hardop tellend, drie keer achter elkaar.

dedrum.studio

SINDS 2011

Drumles in Aalsmeer

dedrum.studio

Woordenlijst

MAAT Een stuk muziek van een vast aantal tellen, afgesloten met een maatstreep. In 4/4 zijn dat er vier.

MAATSOORT De twee getallen vooraan: 4/4 betekent vier tellen per maat, en de kwartnoot is één tel.

TEL De vaste puls waarop je telt. Vier tellen per maat in 4/4.

NOOT Een teken dat zegt wanneer je speelt en hoe lang.

RUST Een teken dat zegt wanneer je niet speelt en hoe lang. Je telt door.

BALK De dikke streep die achtsten of zestienden per tel aan elkaar koppelt.

VLAGGETJE Het krulletje aan een losse achtste of zestiende. Elk vlaggetje halveert de duur.

PUNT Maakt een noot of rust de helft langer.

BOOG Verbindt twee noten tot één langere noot.

TEMPO Hoe snel de tellen gaan, in slagen per minuut (bpm). 70 bpm is een rustig oefentempo.

METRONOOM Apparaat of app dat het tempo tikt. Je beste oefenmaatje.

DRUMSLEUTEL De twee dikke streepjes vooraan de drumnotenbalk: hier staan instrumenten, geen toonhoogtes.

EN NU?

Op dedrum.studio/freebees staat de poster 'Noten en rusten in 4/4' voor boven je drumstel. Wil je drummen leren met iemand die meekijkt en meetelt? Ik geef drumles in Aalsmeer, voor kinderen vanaf 5 jaar, tieners en volwassenen. Een proefles is gratis: dedrum.studio/proefles.

© Anthony Marck Amirkhan · dedrum.studio · Dit boekje mag je gratis delen en printen, ook als drumleraar. Niet aanpassen of verkopen.